VAPENTABELL

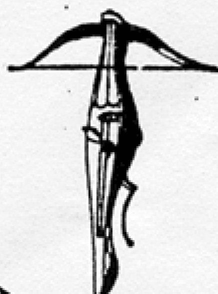
HANDVAPEN

Vapen	Fattn.	Baschans	Skada	Poäng	Anm.	Kostnad	BEP
Näve	-	45%	1T3	-	-	-	-
Spark	-	25%	1T6	-	-	-	-
Grepp	2H	20%	omkull	-	-	-	-
Enhandsspjut	1H	10%	1T6+1	15	Spetsar	30	1
Tvåhanddsspjut	2H	25%	1T8+1	15	Spetsar	40	2
Dolk	1H	30%	1T4+1	10	Spetsar	20	0,5
Kortsvärd	1H	15%	1T6+1	20	Spetsar	50	1
Bredsvärd	1H	10%	1T8+1	20	-	100	1
Bastardsvärd	1H	5%	1T10+1	20	-	150	1
Tvåhandssvärd	2H	5%	2T10	20	-	250	2
Handyxa	1H	20%	1T6+2	15	-	40	1
Stridsyxa	1H	15%	1T8+2	15	-	70	1
Dubbelyxa	1H	10%	1T10+2	15	-	100	1
Tvåhandsyxa	2H	10%	2T8+2	15	-	200	2
Träklubba	1H	25%	1T6	20	-	10	1
Stridsklubba	1H	20%	1T8	20	-	40	1
Spikklubba	1H	15%	1T10	20	-	70	1
Tvåhandsklubba	2H	15%	2T8	20	-	100	2
Trästav	2H	25%	2T4	15	-	20	2



KAST- OCH SKJUTVAPEN

Vapen	Fattning	Baschans	Skada	Poäng	Räckvidd	Hastighet	Notering	Kostnad
Sten	1H	45 %	1T4	—	20	1/SR	—	—
Kastspjut	1H	15 %	1T10	10	20	1/SR	Spetsar	50
Kastdolk	1H	20 %	1T4	10	20	1/SR	Spetsar	50
Båge	2H	15 %	1T6+1	5	120	1/SR	Spetsar	80
Armborst	2H	30 %	2T6+2	10	150	1/3SR	Spetsar	250
Slunga	1H	15 %	1T8	—	80	1/SR	—	20



RUSTNINGAR

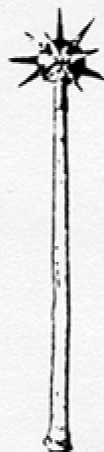
Namn	Absorbtion	Pris	BEP	Anmärkn.
Tyg	1	80	1	Kan bäras under annan rustning
Läder	2	100	2	Kan bäras under annan rustning
Hårdvaxat läder	3	300	3	-10% på Smyga ljudlöst
Fjällbrynja	4	600	4	-20% på Smyga ljudlöst
Kedjebrynja	5	1200	5	-40% på Smyga ljudlöst
Halv rustning	6	1800	6	-30% på Smyga ljudlöst
Hel rustning	7	2500	7	-20% på Smyga ljudlöst



SKÖLDAR

Namn	Baschans	Absorbering	Kostnad	BEP
Liten Sköld	20 %	8 poäng	40	1
Medelstor Sköld	25 %	12 poäng	70	2
Stor Sköld	30 %	16 poäng	100	3

Förklaringar



Fattning — Om vapnet ifråga måste hållas med en eller två händer.

Baschans — Chansen att lyckas i procent utan några modifikationer, för att lyckas måste man slå det givna värdet eller under på 1T100.

Skada — Den skada, uttryckt i tärningar ett visst vapen gör när man traffar.

Poäng — Det antal poäng ett visst vapen tål innan det går sönder.

Kostnad — Kostnaden i silverpenningar som ett normaltillverkat vapen kostar hos en *hederlig* vapensmed.

Räckvidd — Den längd i meter man når med ett visst vapen.

Hastighet — Det antal missiler eller kastvapen man kan få iväg per stridsrunda.

Absorberar — Det antal poäng som skölden absorberar varje gång du lyckas parera, alternativt vad rustning absorberar innan skada går in på personens kropp.

Föremål	Pris	BEP
Ryggsäck	12 sp	-
Oljelykta	15 sp	0,3
Olivolja, 1 flaska	1 sp	0,2
Fackla	1 sp	0,2
Silverspegel	50 sp	0,5
Hamprep, 15 meter	7 kö	0,7
Säck	4 kö	0,1
Vattenlägel, 2 liters	2 sp	0,3
Järnspik	1 sp	0,1
Hammare	10 sp	0,2
Elddon (flinta, stål & fnöske)	5 sp	-
Bågpil	1 sp	0,1
Silverpil	10 sp	0,1
Armborstlod	1 sp	0,1
Silverlod	12 sp	0,1
Koger	6 sp	0,1
Filt	4 sp	0,2
Vedyxa	20 sp	0,3
Äventyrarens standardpackning	75 sp	2
Sadel	20 sp	4
Sadelväskor	9 sp	2
Kärra (2-hjulad)	125 sp	24
Vagn (4-hjulad)	200 sp	40
Färdmat (torrskaffning), 1 dygn	1 sp	0,2